Jeu de bois

Issu du projet PSDR OUI-GEF

Le « Jeu de bois » est un produit du projet PSDR OUI-GEF. Des outils de connaissance innovants sur la gestion forestière ont été conçus dans le cadre de ce projet pour développer les interactions entre acteurs de la filière et des territoires. Il s'agit d'améliorer de manière interactive ces outils et le fonctionnement du système forêt-territoire susceptible de les mettre en œuvre, pour permettre à l'ensemble des acteurs de construire un projet territorial concerté sur la forêt, dans le cadre du développement durable et de la transition énergétique.

Public cible

Recherche ○ *Enseignement* ● *Acteurs du DR* ○ *Monde agricole* ○ *Autres acteurs* ○ *Collectivités & Services de l'Etat* ○ *Grand public* ●

Contenu et utilisation

❑ Qu'est ce que le jeu de bois ?

Le « jeu de bois » est un jeu en ligne qui vise un objectif de type pédagogique :

amener le joueur à comprendre comment le bois des forêts, correctement géré, transporté, stocké et brûlé, peut remplacer avantageusement d'autres ressources non renouvelables (comme le charbon ou le pétrole) pour chauffer nos maisons.

❑ Qui peut utiliser ce jeu ?

Toute personne voulant s'informer de manière ludique sur le processus de production d'énergie à partir de l'exploitation durable des forêts

❑ Comment jouer ?

Le jeu de bois est accessible gratuitement sur internet et se joue à un seul joueur. Une fois le jeu ouvert, pour jouer, vous devez cliquer deux fois sur le dé pour démarrer. Si vous accédez à une case flèche verte, vous pouvez immédiatement rejouer en cliquant deux fois sur le dé. Si vous accédez à une case flèche rouge, vous reculerez d'abord d'une case puis vous pourrez poursuivre le jeu en cliquant deux fois sur le dé. Vous évoluerez ainsi jusqu'à la dernière case du jeu.

❑ Descriptif du jeu

Le jeu suit le parcours d'un copeau de bois destiné à être valorisé en bois énergie. Vous devez franchir 4 étapes successives de ce parcours, qui décrivent l'origine du copeau (étape 1), les raisons de choisir le bois énergie (étape 2), les conditions d'un chantier forestier respectueux de la gestion durable (étape 3) et les conditions d'une valorisation réussie du copeau (étape 4). Chaque étape comporte 5 cases. Les cases vertes sont dites vertueuses, les cases rouges alertent sur une mauvaise utilisation de la ressource.

Comment est conçu le jeu de bois ?

Le jeu de bois s'inspire du classique jeu de l'oie (*franchir une série de 63 cases pour atteindre la case « ARRIVÉE »*). Dans le cas du jeu de bois, il y a 20 cases. Chaque case renseigne sur une façon d'exploiter le bois (bonne si la case est verte et mauvaise si elle est rouge). Le jeu ainsi conçu est un moyen d'imprégner au fil du jeu, la mémoire du joueur, des pratiques forestières jugées durables et de celles qui ne le sont pas.

Quelles contributions à la transition agroécologique et au développement régional ?

Le bois énergie est la première énergie renouvelable en France. Depuis une vingtaine d'années, collectivités, particuliers et industriels privilégient de plus en plus ce mode de chauffage. Le « jeu de bois » peut alors être utilisé lors de manifestations tous publics, non seulement comme outil de sensibilisation mais aussi comme outil pour expliquer les techniques d'exploitation durable des forêts dans la production d'énergie renouvelable.

Quelle démarche partenariale ?

Le partenariat au sein du projet OUI-GEF met en relation autour du développement d'outils innovants pour une gestion forestière concertée, des chercheurs de différentes disciplines (écologie, sciences forestières, sociologie, économie, géographie) et des acteurs non-académiques (acteurs de territoires et acteurs de la filière bois). Les acteurs sont impliqués de diverses manières dans le processus de co-construction : grâce à leur connaissance du territoire, les acteurs de territoires facilitent l'accomplissement des travaux de terrain ainsi que la construction et le déploiement de questionnaires adaptés aux réalités de leurs terrains. Les acteurs de filières quant à eux interviennent particulièrement dans le déploiement et le test des outils développés. Ils contribuent en effet à une amélioration continue des outils.

Pour citer ce document

Fuhr M., Sardat N., 2020. *« Jeu de bois»,* Les fiches synthétiques PSDR4-Réseau Rural

Pour en savoir plus

Jouer en cliquant sur le lien :
http://jeu-bois-energie.irstea.fr

Contacts :

Responsable Scientifique du projet
Marc FUHR (INRAE, LESSEM)
Marc.fuhr@inrae.fr
Référent Acteur du projet *:*
Pierre PACCARD (Parc Naturel Régional du Massif des Bauges)
p.paccard@parcdesbauges.com
Direction Nationale PSDR :
André TORRE (INRAE)
torre@agroparistech.fr
Animation Nationale PSDR *:*
Frédéric WALLET (INRAE)
frederic.wallet@agroparistech.fr

Les projets du programme Pour et Sur le Développement Régional (PSDR4 Rhône-Alpes) bénéficient d'un financement d'INRAE, de la Région Auvergne-Rhône-Alpes et de l'Union Européenne via le FEADER dans le cadre du ***Partenariat Européen pour l'Innovation (PEI-AGRI).***

Ce document est réalisé avec le soutien financier du Réseau Rural dans le cadre du Symposium PSDR4.
Mise en page par Jean-Myriam Sekloka, INRAE, stage M2